כתוב פונקציה/פעולה בשם DrawRectangle שמקבלת **גובה ורוחב של מלבן** ומדפיסה מלבן מכוכביות ברוחב ובגובה שהתקבלו כפרמטרים.

דוגמאות:

טענת כניסה: 3,5

טענת יציאה:

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

חתימת הפונקציה

DrawRectangle(int height, int width)

טענת כניסה:

Int height, int width – גובה ורוחב של מלבן

טענת יציאה:

מדפיסה מלבן בגובה height ורוחב width של כוכביות

הוראות:

1. בצע height פעמים:
   1. בצע width פעמים:
      1. הדפס כוכבית

1.2 עבור לשורה הבאה

משתנים

I,j – מונים של הלולאות

static void DrawRectangle(int height,int width)

{

for(int i=1;i<=height;i++)

{

for (int j = 1; j <= width; j++)

Console.Write("\*");

Console.WriteLine();

}

}

פתח ויישם בשלבים אלגוריתם שהקלט שלו הוא גובה ורוחב של מלבן גדולים מ-0, ומצייר מלבן בעזרת הפונקציה draw\_rectangle. אם הגובה או הרוחב לא גדולים מ-0, התוכנית תקלוט אותם שוב.

דוגמאות:

קלט: 5-

שגיאה הכנס שוב

4

7

\*\*\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*\*\*

אלגוריתם

1. קלוט גובה ל height
2. כל עוד הגובה לא גדול מ 0

2.1 הצג הודעת שגיאה

2.2 קלוט שוב

1. קלוט רוחב ל width
2. כל עוד הרוחב לא גדול מ 0

2.1 הצג הודעת שגיאה

2.2 קלוט שוב

5. קרא ל DrawRectangle(height, width)

משתנים

Int height, int width – גובה ורוחב של מלבן

static void Main(string[] args)

{

int height, width;

Console.WriteLine("Enter height higher than 0");

height = int.Parse(Console.ReadLine());

while(!(height>0))//while(height<=0)

{

Console.WriteLine("Wrong input. Enter height higher than 0");

height = int.Parse(Console.ReadLine());

}

Console.WriteLine("Enter width higher than 0");

width = int.Parse(Console.ReadLine());

while (!(width > 0))//while(width<=0)

{

Console.WriteLine("Wrong input. Enter width higher than 0");

width = int.Parse(Console.ReadLine());

}

DrawRectangle(height, width);

}